

# Liste für Kindergartenkinder

## Eine Auswahlliste empfehlenswerter Software für Kindergartenkinder (erstellt von Mitgliedern der AG Jugendliteratur und Medien / GEW Landesverband Thüringen)

Auch kleinere Kinder wollen an den PC, wenn ältere Geschwister und Eltern dort mächtigen Spaß haben. Mit 4-jährigen Kindern ist der Umgang am PC ganz in Ordnung, wenn altersgerechte Software benutzt wird.

Die Kinder sollen sich spielerisch mit dem Computer vertraut machen, ihre ersten Erfahrungen im Umgang mit der Maus haben. In diesem Alter sollten sich die Eltern unbedingt mit an den PC setzen und mit den Kindern darüber sprechen, was auf dem Bildschirm passiert.

Das Angebot an Software ist sehr groß. Lernsoftware sollte klar strukturiert und einfach zu bedienen sein, um das Kind nicht zu überfordern. Denn der Umgang mit dem Computer soll in erster Linie Spaß machen.

PC und Internet fördern die kindliche Intelligenz, Kreativität und Kontaktfreude- aber nur wenn die Software stimmt. Die Kinder lernen in den Spielen neue Kombinationen von Farben, Symbolen und Geräuschen kennen. Aufgaben, die mit viel Fantasie verknüpft sind, bringen die Kinder zu Lernerfolgen.

<b>Titel</b>	<b>Empf. Alter Preis</b>	<b>Inhalt</b>
Winnie Puuh- Erste Schritte (Disney)	ab 3 Jahre	Mit der beliebten Figur Winnie Puuh erlernen die Kinder den ersten Umgang mit der Maus. In liebevoll gestalteten Trickanimationen ordnen die Kinder Farben und Formen, erkennen Begriffe und hören Musik und Geräusche
Winnie Puuh- Kindergarten (Disney)	ab 4 Jahre	Winnie Puuh und seine Freunde bereiten eine Geburtstagsparty vor. Mit allerlei Wissen über die Zahlen und Buchstaben, logisches Denken, akustisches Unterscheidungsvermögen und Kreativität können die Kinder dabei helfen.
Max und der Zauberer 3-934789-03-X	ab 4 Jahre	Mit Max befreien die Kinder den Zauberer von einem bösen Spruch der Hexe. Sie lernen dabei sich räumlich zu orientieren. In verschiedenen Zuordnungsspielen wird die visuelle und akustische Wahrnehmung sowie die Sprache trainiert.
Addy Junior- Musik (Vivendi Universal) 51195753-19	ab 4 Jahre 34,95 €	Addy entdeckt mit den Kindern die Welt der Musik. Spielerisch befassen sich die Kinder mit rhythmischen Folgen, mit Tonhöhen, Stimmen, Geräuschen, Instrumenten und Musikstücken
Oskar, der Ballonfahrer (Tivola) 3-931372-15-4	ab 4 Jahre 35,28€	Oskar erfährt viel Wissenswertes über die Tiere auf dem Bauernhof. Viele Fragen über die Ernährung, über Jungtiere und deren Verhalten werden den Kindern beantwortet. Spielerisch können sie ihr gelerntes Wissen anwenden.

Emil und Pauline- Im Zoo (USM) 3-8032-4124-3	ab 4 Jahre 16,90€	Auf dieser CD-ROM steht das Spiel im Vordergrund. Dabei wird das Gedächtnistraining in verschiedenen Formen angeboten. Die Kinder müssen sich die Farben und Formen der Gegenstände merken, sie sortieren und Reihenfolgen herstellen. In unterschiedlichen Spielszenen erkennen und sortieren die Kinder Farben, Mengen und Formen.
Das Zauberhaus (Cornelsen) 3-464-90578-8	ab 4 Jahre	Der Zauberer Killibob begleitet die Kinder durch 11 Zimmer seines Hauses, in denen verschiedene Aufgaben aus den Bereichen der Wahrnehmung zu erfüllen sind.
Addy Buschu- Auf dem Land (Vivendi Universal) 51195733-19	ab 3 Jahre 24,95€	Addy Buschu ist ein Lernspiel für unsere Kleinsten. Beim Sortieren und Wiedererkennen von Dingen lernen sie den ersten Umgang mit der Maus.
Mini- Mäuse (Cornelsen) 3-464-90039-8	ab 3 Jahre 24,95€	Mit der Mini- Maus und ihren Freunden lernen die Kinder Zahlen und Buchstaben kennen und üben sich in Logik und Raum- Lage- Beziehungen. Sie betätigen sich bei Zeichnen und Malen, Musik und Tanz.
Mini- Mäuse (Cornelsen) 3-464-90040-6	ab 4 Jahre 24,95€	In spielerischer Form lernen die Kinder mit dem Professor Maximaus und seinen Freunden. Sie sortieren Figuren, erfassen Mengen, erkennen Buchstaben und Zusammenhänge.
Picknick mit Klaus der Laus (Tivola) 3-934789-76-5	Ab 3 Jahre 25,51€	Die kleinen Krabblers veranstalten ein Picknick. Überall im Garten sammeln sie Leckereien dafür. Musik, Spiele und viele Überraschungen warten auf die Aller kleinsten.
Der Bär im großen blauen Haus- Spiel mit mir! (Vivendi Universal) 51195810-19	ab 4 Jahre 24,95€	In den Räumen des großen blauen Hauses können die Kinder vieles entdecken. Abenteuer, Aktivitäten und Lieder regen zum Spielen an. Es werden viele Sinne angesprochen.
Adiboo- Das Land der Zahlen und Buchstaben (Vivendi Universal) 51247873-19	ab 4 Jahre 34,95€	Die Kinder bereisen mit Adiboo aus dem Zauberland Fantasiewelten und können dabei kreativ sein, aktiv lernen und viel Neues entdecken.
Janosch- Riesenparty für den Tiger (USM) 3-8032-4300-9	ab 4 Jahre 10,00€	Der kleine Tiger und der Bär organisieren eine Geburtstagsparty. Es werden Einladungskarten geschrieben, für den Raumschmuck wird gesorgt, Spiele werden vorbereitet und Essen und Trinken bereitgestellt. Die Kinder werden dabei mit einbezogen.
Maus- Trainer (Cesar Verlag) 3-933651-05-0	ab 4 Jahre 25,00€	Der Umgang mit der Computermouse wird in vielfältiger Weise geübt. Im Umfeld des Zirkus werden verschiedene Mausbewegungen und Mausclicks auf einfachste Art erläutert und die Handhabung gefestigt.